

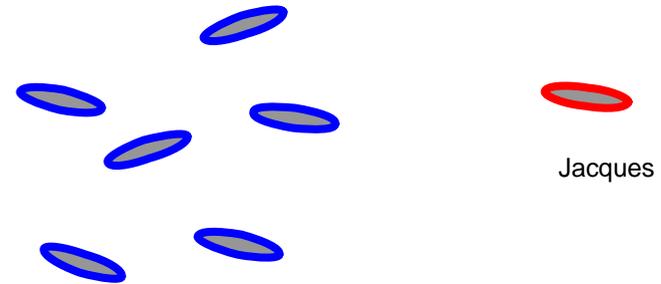
**APPRENTISSAGES ATTENDUS :**

- Maîtriser son équilibre et connaître les limites de stabilité.
- Contrôler rapidement et volontairement les mouvements de son bateau.
- Combiner deux actions.
- Dissocier geste et regard.

**DISPOSITIF ET TACHE**

- Un meneur de jeu qui donne des ordres

*- Faire ce que "Jacques a dit", sinon rien.  
(avant, arrière, arrêt, faire tourner la pagaie au dessus de la tête,  
passer la pagaie sous le kayak, sortir les pieds du kayak,  
s'asseoir sur l'arrière, faire des vagues...)*



**CONSIGNES**

- Compter des pénalités en cas d'erreurs.

**CRITERES DE REUSSITE**

- Cumuler le moins possible de pénalités.

**PLUS FACILE**

**PLUS DIFFICILE**

- Compliquer les ordres.
- Combiner plusieurs ordres.