

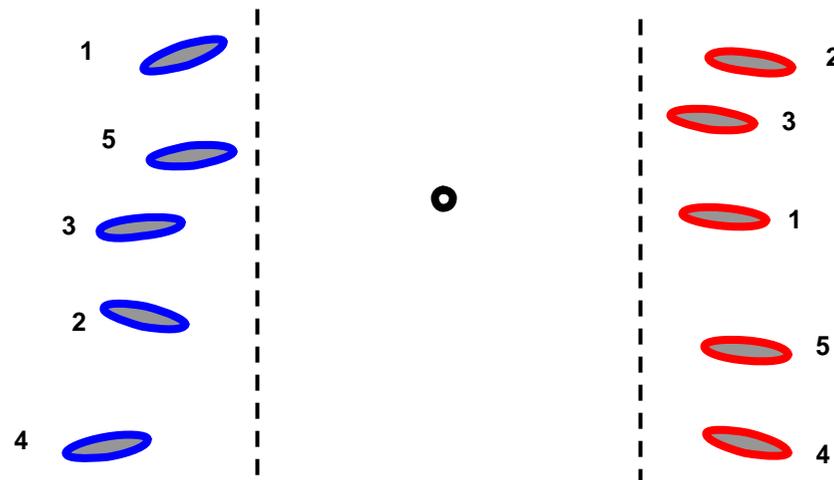
**APPRENTISSAGES ATTENDUS :**

- Changer rapidement de direction (1/2 tour)
- Se déplacer rapidement en ligne droite
- Organiser sa motricité pour maîtriser sa pagaie et un autre objet.

**DISPOSITIF ET TACHE**

- 2 équipes de 5 joueurs dans 2 camps face à face
- Les joueurs se numérotent à l'intérieur de chaque équipe
- Le meneur de jeu lance le ballon au moment de l'appel des numéros

- A l'appel de son numéro, aller prendre le ballon et le rapporter dans son camp.



**CONSIGNES**

- Le joueur qui porte le ballon perd le point si son adversaire réussit à toucher de la pagaie son kayak.
- Eviter le contact avec les autres bateaux.

**CRITERES DE REUSSITE**

- Marquer le point en rapportant le ballon dans son camp.

**PLUS FACILE**

- Permettre de lancer le ballon dans son camp au lieu de le rapporter.

**PLUS DIFFICILE**

- Demander de toucher de la main le bateau de l'autre pour lui faire perdre le point.
- Demander de toucher le joueur lui-même pour lui faire perdre le point
- Appeler plusieurs numéros.
- Imposer la forme de déplacement.